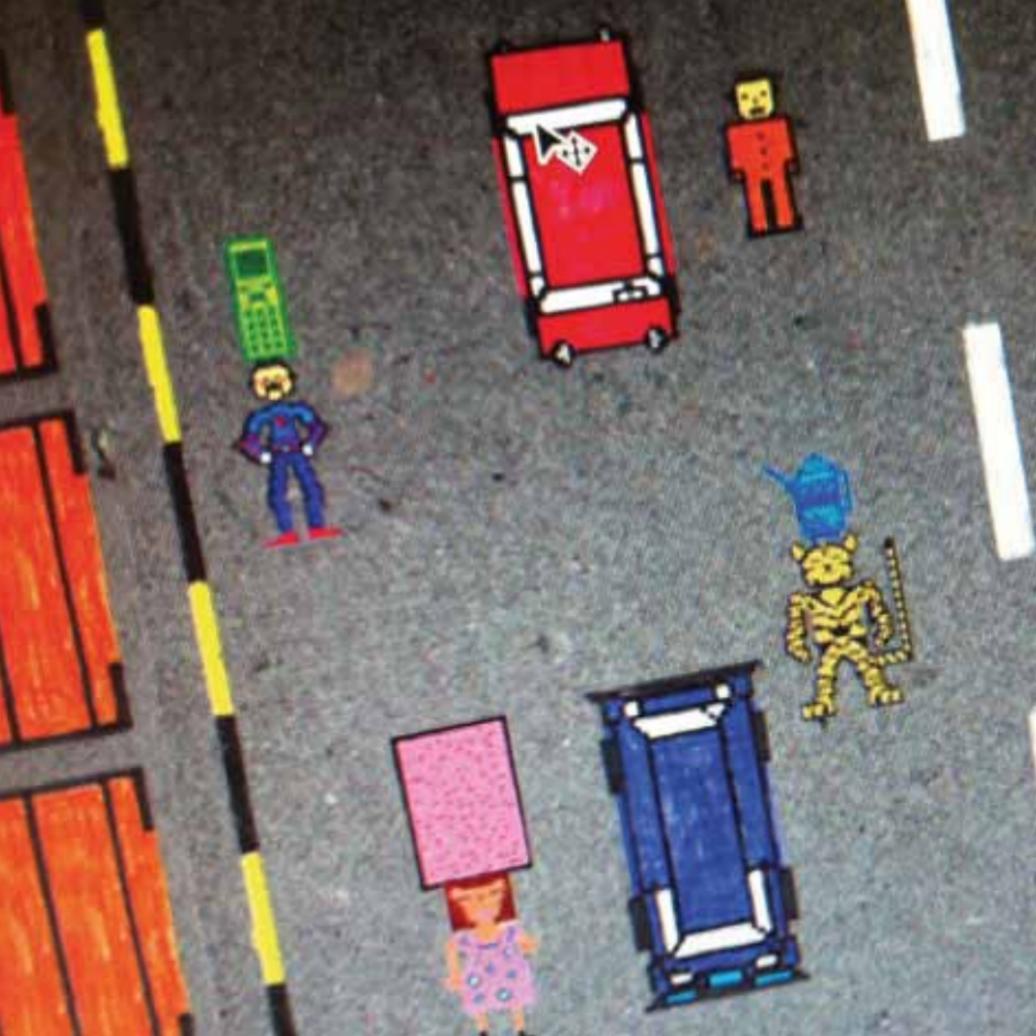


**DER
TIGER
KOMMT
ZUM
RECYCLING-
HOF**





DER TIGER KOMMT ZUM RECYCLINGHOF

Ein Computerspiel über das Leben des Tigers im Konsumkreislauf

Mit Kindern der Jugendkunstschule Pankow

Das Leben des Tigers auf dem Recyclinghof haben wir in unserer Arbeit an einem Computerspiel erforscht. Wir haben herausgefunden, was der Tiger zum Überleben braucht und was man davon im Müll finden kann. Wir haben das Leben auf dem Recyclinghof beobachtet, Menschen, Möbel und Materialien vor Ort gezeichnet und uns mit der fachgerechten Wertstofftrennung auseinandergesetzt. Zur Inspiration waren wir im Computerspielmuseum und haben uns 8-Bit Spiele, die Vorfahren der heutigen Computerspiele, angesehen. Die auf dem Recyclinghof entstandenen Skizzen haben wir auf Rechenpapier in „Pixel-Zeichnungen“ umgewandelt und so schließlich ein Computerspiel gestaltet.

Die Spielentwickler

Paul Danne, Jessica Eisel, Lilia Kretschmar, Kim Lie, David Rautenberg, Lukas Reibert, Niklas Ruben, Jonas Schenk, Marvin Schneider, Alexander Steiniger

Der Workshop hat in den Osterferien 2012 an der Jugendkunstschule in Pankow stattgefunden. Im Rahmen einer Ausstellung an der Jugendkunstschule Pankow wurde das fertige Spiel und die Zeichnungen der Kinder gezeigt.

Jugendkunstschule Pankow

Leiterin: Ines Lekschas

Neue Schönholzer Str. 10

13187 Berlin

www.juks-pankow.de

Die Workshopleiter

Can Sungu

BA Film und MFA Visuelle Kommunikationsdesign in Istanbul; MA Kunst im Kontext der UdK-Berlin. Er arbeitet als freiberuflicher Medienkünstler und Designer. Mehr Infos unter: www.cansungu.com

Malve Lippmann

arbeitet international als freie Bühnen- und Kostümbildnerin im Bereich Oper, Schauspiel und Film, entwirft Räume für Ausstellungen und arbeitet in Projekten der Kunstvermittlung. Mehr Infos unter: www.malvelippmann.de

Konzept, Idee und Workshopleitung: Can Sungu und Malve Lippmann

Programmierung: Evren Taskiran

Musik und Sound FX: Fred Bigot

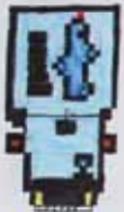
Projektassistenz: Oscar Ardila Luna

Wir bedanken uns ganz herzlich bei den Mitarbeitern des BSR Hof Behmstrasse und beim Computerspielmuseum Berlin.

Weitere Informationen unter: www.dertigerkommt.de

Gefördert vom Berliner Projektfonds Kulturelle Bildung





**WER
IST
DER
?TIGER**



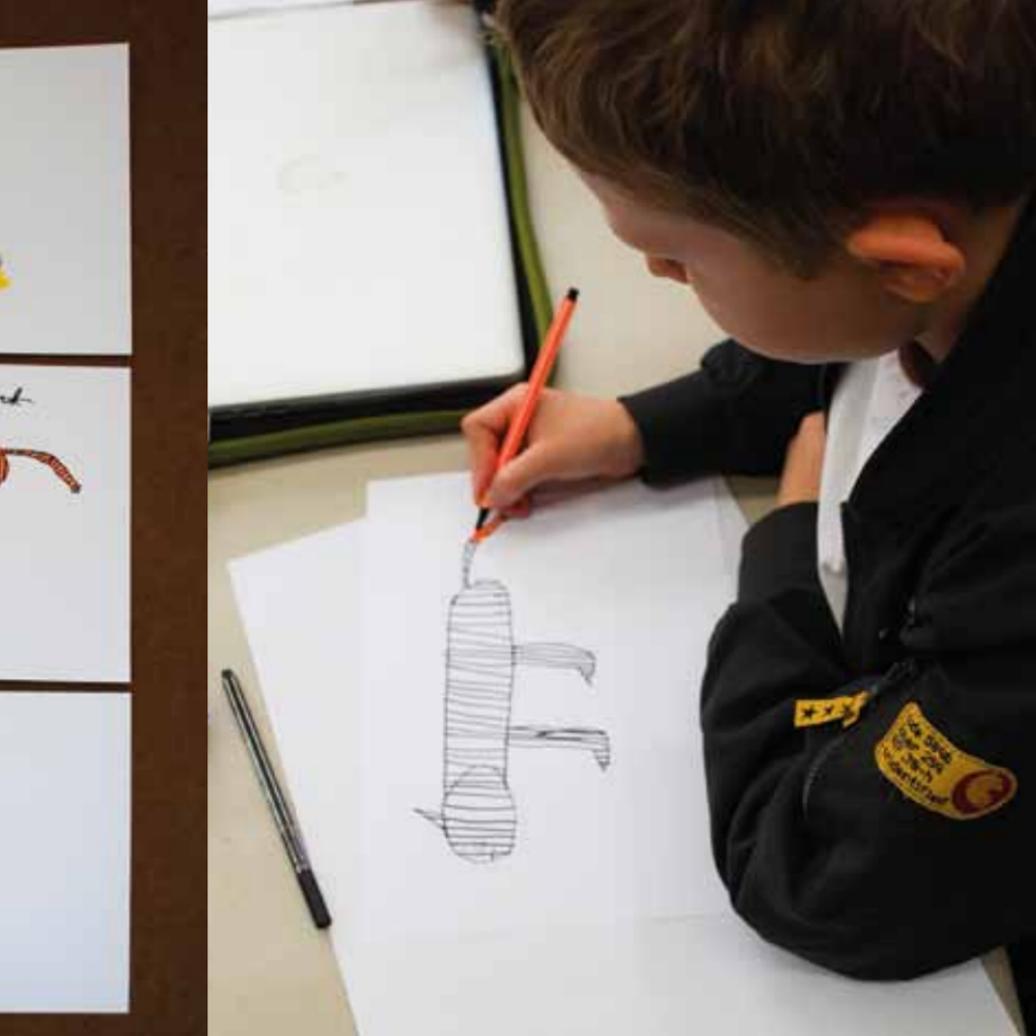


1974

Der Tiger

Der Tiger









**WAS
IST
LOS
?IM RECYCLINGHOF**



Schadstoffsammelstelle







D592

ergew. 3,

0 m³



[Faint, illegible graffiti or markings]



utz

Rücksicht auf

er zahlen oder legen. Nicht wehnen!

LEICHT-
VERPACKUNGEN

ALBA

Container-
Service

☎ 75 92 188 38



ATH
C0640









**WAS
IST
EIN
?COMPUTERSPIEL**

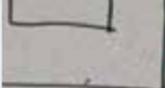




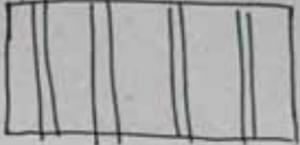




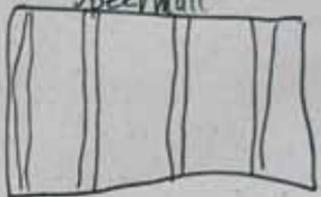




Alumetall, Schrott

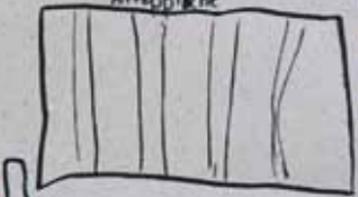


Speckmüll



VOM Tiger

Alteppische





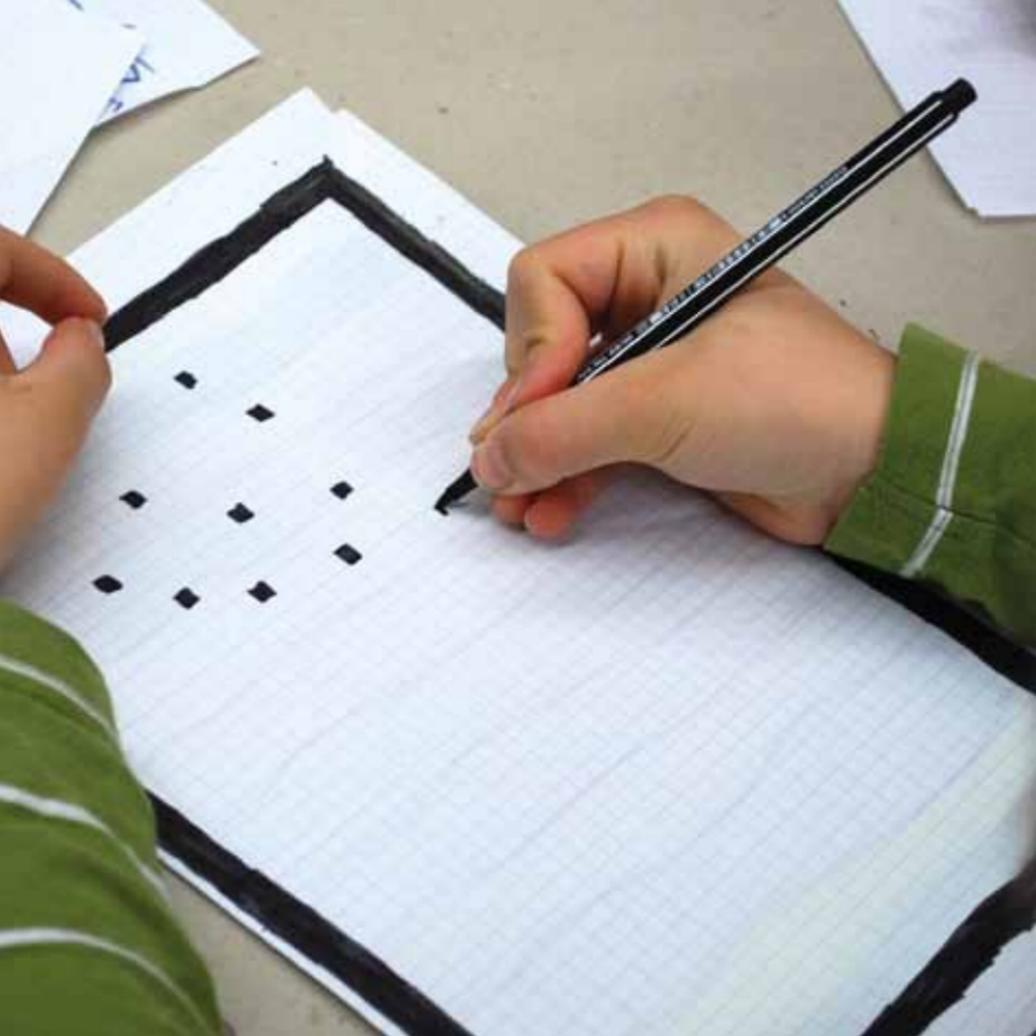


**PIXEL-
MALEREI**



















56788
1, 2

ABCDEFGHIJ

KLMNO
PQRST

WXYZV
XWNMN



234EE







**AUF
DEM
WEG
ZUM
SPIEL**









