



PROJEKTANGEBOTE FÜR GRUNDSCHULEN

Liebe SchülerInnen, liebe LehrerInnen, liebe ErzieherInnen,

„Ich habe keine besondere Begabung, sondern ich bin nur leidenschaftlich neugierig.“ A. Einstein

Diese Neugierde wollen wir mit den vorliegenden Projektangeboten wecken und das Interesse für Naturwissenschaft und Technik aktiv fördern. Spannende Projekte, Arbeiten in kleinen Teams, ergebnisorientierte Arbeitsansätze und Präsentationen mit dem „Aha“-Effekt fördern Neugier, Kreativität und Begabung eines jeden Kindes.

Für alle Klassenstufen haben sich unsere KollegInnen verschiedene Projektangebote mit individuellen Schwerpunktthemen für erlebnisreiche Stunden ausgedacht. Je nach Klassenstufe überwiegen theoretische oder praktische Arbeitsinhalte.

In unseren Werkstätten und Laboren kann jeder nach Herzenslust experimentieren, bauen und forschen. Altersspezifisch werden unterschiedliche Inhalte und Methoden angeboten. Die Angebote stellen Anregungen dar. Gibt es neue und andere Ideen und Inhalte? Wir werden gemeinsam versuchen diese Ideen umzusetzen. Gerne realisieren wir auch altersspezifische Projekte.

Bei besonderen Anlässen an Ihrer Schule, kommen wir auf Anfrage gern zu Ihnen.

Ihr TJP-Team

ANGEBOTE STILLERZEILE 100

Alles was fährt - Kreative Fahrzeuge aus Holz

In diesem Projekt werden ganz eigentümliche Fahrzeuge erfunden und entwickelt. Die Objekte werden zunächst entworfen und im Anschluss wird gebohrt, gesägt, gefeilt und geklebt. Bei der praktischen Arbeit mit Holz und Werkzeugen entstehen Autos, Flugzeuge oder gar manch „verrücktes“ Fahrzeug. Die TeilnehmerInnen erhalten eine Grundplatte und können nach eigenen Ideen ihre Fahrzeuge gestalten. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt! Hinweis: Dieses Projekt wird für Klasse 1 mit Papier und Pappe angeboten.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Tüftelwerkstatt

Kleine ForscherInnen ab 6 Jahren treffen sich jeden Dienstag und Mittwochnachmittag in der Tüftelwerkstatt. Hier können sie nach Lust und Laune bauen, erfinden und experimentieren. Es entstehen Klanginstrumente, verrückte Fahrzeuge, fantasievolle Flugmobile und vieles mehr. Dabei lernen die Kinder den Umgang mit Holz und Werkzeugen wie Hammer, Säge und Feile. Bei allen kreativen Ideen und Fragen stehen den TeilnehmerInnen ein engagiertes Mitarbeiterteam zur Seite.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn (bei Sonderprojekten Preis nach Absprache)

Bastelstrolche

In den Lern- und Erfinderwerkstätten des TJP e. V. sind die Bastelstrolche los. TeilnehmerInnen ab 5 Jahren können hier nach Herzenslust werkeln und bauen. In einem kreativen Umfeld entwickeln sie eigene Ideen und werden bei ihrem Vorhaben unterstützt. So erlernen sie den Umgang mit diversen Materialien wie Holz, Pappe und verschiedenen Werkzeugen. Wünsche und besondere Vorhaben können im Vorfeld besprochen werden.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn (bei Sonderprojekten Preis nach Absprache)



Unsere Werkstätten bieten, neben den Projekten, an beiden Standorten ein auf die jeweilige Jahreszeit abgestimmtes Bastelprogramm an. Schulklassen können hier vormittags kreativ werden und Geschenke für die Liebsten anfertigen. Vorweihnachtliches Basteln, kreative Oster- und Frühlingsdekorationen oder ein bunter Drachen für die Herbstzeit - bei uns findet jede Schulklasse etwas passendes! Melden Sie sich rechtzeitig an!



Spiele-Erfinderwerkstatt

Kinder spielen Brettspiele nicht immer nach vorgegebenen Regeln, sondern wandeln diese nach eigenen Ideen ab. In der Spiele-Erfinderwerkstatt können sie ihrer Kreativität freien Lauf lassen und ein eigenes Spiel mit eigenen Regeln entwickeln und umsetzen. Dazu können die TeilnehmerInnen in der Werkstatt mit Farben, Papier, Pappe und Kleinmaterialien Spielfiguren und Spielfelder herstellen. Einfache Brettspiele, selbst hergestellte Puzzles und Kartenspiele regen die Fantasie an, fördern Spiellust und formen strategisches Denken.
Zielgruppe: ab Klasse 3
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,50 € je TeilnehmerIn

Stab- und Handpuppen - witzige Typen und schräge Vögel

Das Puppenspiel hat nichts von seiner Faszination verloren und eine selbst gebaute Spielfigur ist noch immer etwas ganz Besonderes! Die TeilnehmerInnen können nach eigenen Ideen arbeiten. Sie bauen spielbare Fadenmarionetten, Stab- oder Handpuppen und hauchen ihnen Leben ein! Mit diversen Materialien wie z. B. Holzstückchen, Perlen, Augen, Schnäbeln, Federn und Knöpfen entstehen ganz eigensinnige, lustige und witzige Charaktere.
Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 2 Stunden | Mehrtagesprojekt sinnvoll
Kosten: 3,00 bis 3,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Wir bauen uns ein Puppentheater!

Aus Holz, Stoff, Pappe und Papier können die Kinder ein Puppentheater bauen. Passend zu ihren eigenen Theaterstücken fertigen sie mit Stoff, Filz und Moosgummi fantasievolle Handpuppen - es müssen schließlich nicht immer Kasperle und Krokodil sein! Das Projekt unterstützt die Kinder bei der Zusammenarbeit in der Gruppe, stärkt ihre motorischen Fertigkeiten und regt sie zur Entwicklung kreativer Ideen an.
Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 2 Stunden | Mehrtagesprojekt sinnvoll
Kosten: Handpuppe 3,00 €, 1x Puppentheater 5,00 €

Zu Besuch in der Klangwerkstatt

In der Klangwerkstatt entwickeln die TeilnehmerInnen kreative Klangkörper. Zu den Werkstoffen zählen Holz und Pappe aus denen Klangtrommeln, Regenmacher, Rasseln und Trommeln gefertigt werden. Die fertigen Klangkörper laden am Projektende zum Musizieren ein. Bei diesem Angebot werden keine musikalischen und handwerklichen Kenntnisse vorausgesetzt.
Zielgruppe: ab Klasse 1 (Vorschule nach Absprache)
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 3,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Mit Holz, Stoff, Pappe und Papier ...

Verschiedene Materialien inspirieren zum Bauen und Basteln. Im Angebot stehen u. a. der Bau von Drachen, Bilderrahmen, Windspielen sowie diverse kleine Geschenke zum Mitnehmen. Die TeilnehmerInnen entwickeln eigene Ideen und setzen sie praktisch um. Die thematische Gestaltung ist nach individueller Absprache möglich.
Zielgruppe: ab Klasse 1 (Vorschule nach Absprache)
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 1,50 bis 4,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Holzwurmwerkstatt

Die TeilnehmerInnen erfahren, woher der Werkstoff Holz kommt, wie er bearbeitet wird und welche Werkzeuge zum Einsatz kommen. Im Projekt werden praktische Gegenstände wie beispielsweise Serviettenhalter oder Schlüsselbrettchen hergestellt. Neben Schleifen und Kleben, werden die Objekte kreativ gestaltet. Die thematische Gestaltung ist nach individueller Absprache möglich.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: ab 3,00 € je TeilnehmerIn (mehrtägig 2,00 € pro Tag)

Energie aus Sonne, Wind und Wasser - Wie geht so was?

Im Windpark der Lern- und Erfinderwerkstatt gehen kleine und große Entdecker auf Forschungsreise. Im Projekt lernen die TeilnehmerInnen die Nutzungsmöglichkeiten der Sonne, des Windes und des Wassers kennen und erfahren, wie und wo die gewonnene Energie zum Einsatz kommt. Sie experimentieren mit Solarzellen und mit unterschiedlichen Windradprofilen. Im Projekt besteht die Möglichkeit, einen eigenen Windmesser oder eine kleine Windmühle aus Holz zu bauen.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn

Windkraft - eine unerschöpfliche Energiequelle

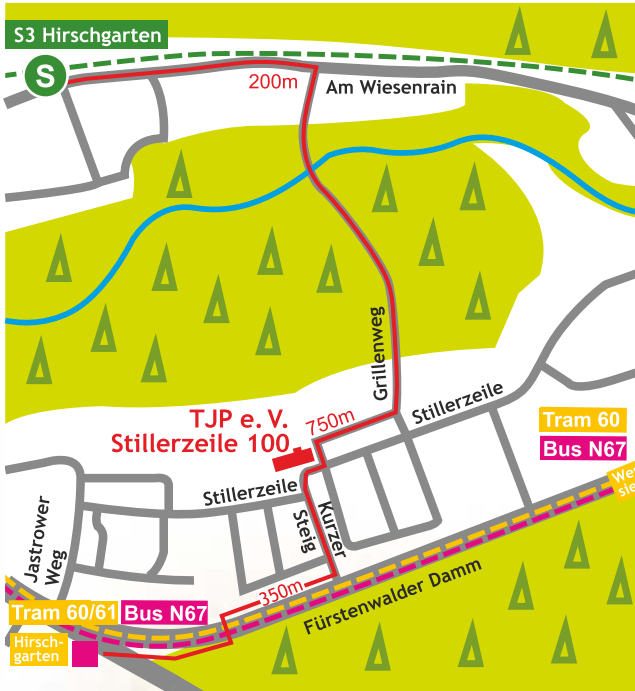
Deutschland ist Vorreiter bei der Nutzung regenerativer Stromerzeugung durch Windenergie. In diesem Projekt geht es um die Analyse der verschiedenen Nutzungsmöglichkeiten. Darauf aufbauend werden kleine Windkraftwerke entworfen und gebaut. Je nach Projektlänge können dann noch qualitative und quantitative Untersuchungen folgen.
Zielgruppe: ab Klasse 5
Dauer: 3 Stunden | Mehrtagesprojekt sinnvoll
Kosten: 3,50 € je TeilnehmerIn

Xylothek - die Baumbuchbibliothek

Das Projekt unterstützt den Lernprozess von GrundschülerInnen durch einen erlebnisreichen, lehrplanbezogenen Projektunterricht mit praktischer Tätigkeit. In einer Baumbuchbibliothek können Kinder das ganze Jahr über „blättern“ und sich mit den Bäumen in der Umgebung auseinander setzen. So erfahren sie mehr über die Natur und deren Vielfalt. Sie lernen, eine verantwortungsvolle Beziehung zur Natur aufzubauen und entwickeln ein Bewusstsein für deren Erhalt. Die Projektergebnisse stehen als Lehr- und Lernmittel zur weiteren Nutzung zur Verfügung. Das Projekt wird durch die Veolia-Stiftung gefördert. Wir kommen gern mit diesem Angebot in ihre Einrichtung!
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden | Mehrtagesprojekt sinnvoll
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn (mehrtägig 2,00 € pro Tag)

ACHTUNG

Bitte beachten Sie, dass die verantwortlichen LehrerInnen die Aufsichtspflicht für ihre SchülerInnen haben! Des Weiteren sollte bei den teilnehmenden SchülerInnen auf festes Schuhwerk geachtet werden.



Stillerzeile 100 | 12587 Berlin
T: 030 65484959-0
E-Mail: reservierung@tjp-ev.de
www.lern-erfinderwerkstaetten.de



Mit einer großen Auswahl an vielseitigen Angeboten will der Verein auch an diesem Standort den Forschergeist der SchülerInnen wecken und das Interesse an Natur und Technik fördern. Fantasie, Geschicklichkeit, Freude am Experimentieren und Kreativität sind hier gefragt. Und wer fleißig schafft, der bekommt schnell Hunger! Im KochWerk Kepler10 können Schulklassen lecker und gesund kochen, backen und gemeinsam genießen.

ANGEBOTE KEPLER10

Reise in die Urzeit - Dinorama

Die TeilnehmerInnen begeben sich auf eine Reise zurück in die Urzeit. In kleinen Gruppen werden mit Holz, Pappe und anderen Materialien kreative Ideen umgesetzt. Je drei SchülerInnen stellen einen Teil des Dinoparks her.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)*
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn

Afrika

Die Lern- und Erfinderwerkstätten Kepler10 nehmen die TeilnehmerInnen mit auf eine Reise ins ferne Afrika. Ketten basteln, tierische Schlüsselanhänger oder „wilde“ Tontopffiguren sind dabei nur einige von vielen Angeboten.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn

Tontopfgestaltung

Aus Tontöpfen, Pfeifenreinigern, Styroporkugeln und Farbe entstehen lustige Tiere und Figuren. Der Fantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 4,00 € je TeilnehmerIn

Altes Handwerk - Papierschöpfen und Pappmaché

In den Lern- und Erfinderwerkstätten können die TeilnehmerInnen die alte Handwerkskunst der Papierherstellung erleben und eigenes Papier schöpfen. Ebenso bieten wir das Herstellen und Gestalten von Papiermasken an.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)*
Kosten: 4,00 € je TeilnehmerIn

Falten und Gestalten - Origami

Aus Papier können kunstvolle Tiere, Figuren und Flieger gestaltet werden.
Zielgruppe: ab Klasse 3
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 € je TeilnehmerIn

Körper und Flächen: Wir bauen eine Stadt

Aus Körpern und Flächen gestalten SchülerInnen ihre Traumstadt. Es werden Papier, Pappe, Holz und andere Materialien benutzt. Ziel ist das Umsetzen von Zeichnungen zu Körperformen aus dem Mathematikunterricht und der Umgang mit Lineal und Zirkel.
Zielgruppe: ab Klasse 3
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)*
Kosten: 2,50 € je TeilnehmerIn

Dreieck und Co. - Puzzle, Sumawürfel

Beim Bau des Sumawürfels arbeiten die TeilnehmerInnen mit dem Werkstoff Holz. Das dreidimensionale Denken wird dabei gefördert. Beim Bau eines Puzzles erlernen sie das Zusammenspiel von Viereck und Dreieck.
Zielgruppe: ab Klasse 4
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 3,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Wir bauen ein Insektenhotel

Die SchülerInnen arbeiten in mehreren Gruppen und erlernen den Umgang mit Holz, Werkzeugen und verschiedenen anderen Materialien. In Anlehnung an den Biologieunterricht, gestalten die SchülerInnen Rückzugsmöglichkeiten für Insekten, die sie sowohl Zuhause als auch in der Schule (beispielsweise auf dem Schulhof oder im Schulgarten) zum Einsatz kommen können.
Zielgruppe: ab Klasse 4
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause*
Kosten: 5,00 € je Teilnehmer (ohne Mittagessen)

Laterne - Sonne, Mond und Sterne

Beim Recycling-Basteln in den Werkstätten der Kepler10 wird aus Altem Neues - aus Getränkekartons entstehen Lampions! Die TeilnehmerInnen stellen aus verschiedenen Materialien ihre Laterne nach eigenen Vorstellungen her.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 3,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Gestalten von Handpuppen

Fantasievolles Arbeiten mit unterschiedlichen Materialien. Aus Stoffen und einem Stab entstehen so die unterschiedlichsten Figuren.
Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn

Alles was fährt - Kreative Fahrzeuge aus Holz

In diesem Projekt werden ganz eigentümliche Fahrzeuge erfunden und entwickelt. Die Objekte werden zunächst entworfen und im Anschluss wird gebohrt, gesägt, gefeilt und geklebt. Bei der praktischen Arbeit mit Holz und Werkzeugen entstehen Autos, Flugzeuge oder gar manch „verrücktes“ Fahrzeug. Die TeilnehmerInnen erhalten eine Grundplatte und können nach eigenen Ideen ihre Fahrzeuge gestalten. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt!
Hinweis: Dieses Projekt wird für Klasse 1 mit Papier und Pappe angeboten.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

PROJEKTWOCHEN

Wir spielen Theater!

Die SchülerInnen suchen sich Märchen aus und lernen die Texte für eine Figur auswendig. Am Ende des Projektes werden die Texte vorgetragen. Gefördert werden das freie Sprechen und das Arbeiten in Gruppen.

Variante I: Puppenspiel

- 1.Tag: Die SchülerInnen bauen ein Puppentheater mit drei bis vier verschiedenen Kulissen (Gruppenarbeit).
- 2.Tag: Die SchülerInnen stellen passend zu ihrer Rolle eine eigene Handpuppe her.
- 3.Tag: Fertigstellung des Theaters und der Handpuppen, sowie Deko-Gegenstände. Jedes Kind trägt anschließend als Probelauf seine Rolle vor.

Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 10,00 € für das Theater/Kulissen;
3,00 € je TeilnehmerIn für die Handpuppe

Variante II: Maskenbau

- 1.Tag: Die SchülerInnen bauen sich eine eigene Maske.
- 2.Tag: Gestaltung der Masken und Herstellung von Zubehör für die Figuren.
- 3.Tag: Fertigstellung des Projektes. Jedes Kind trägt anschließend als Probelauf seine Rolle vor.

Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 6,00 € je TeilnehmerIn zzgl. Kosten für Requisiten (nach Absprache)

Wir fertigen drei Baumbücher (Herbarium) an

Ziel dieser Projektwoche ist es, dass die TeilnehmerInnen die einheimischen Baumarten kennen lernen (Nadel-, Laub- und Obstbäume oder Blumen).

- 1.Tag: Die SchülerInnen bringen gesammelte Blätter usw. mit und bereiten die Seiten für die Baumbücher vor.
- 2.Tag: Bau der Baumbücher.
- 3.Tag: Die Baumbücher werden beschriftet und dekoriert bzw. fertig gestellt.

Zielgruppe: ab Klasse 4
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 6,00 € je TeilnehmerIn für das gesamte Projekt

Der Wind, der Wind ...

Aus einem vorbereiteten Bausatz bauen die SchülerInnen eine eigene Windmühle aus Holz. Anhand dieser Windmühle können mechanische Prinzipien verdeutlicht werden und somit der Zugang zu ersten technischen Grundlagen geschaffen werden.
Zielgruppe: ab Klasse 5
Dauer: ca. 4 Stunden
Kosten: 5,00 €



GESUNDE ERNÄHRUNG

Mein Kräutertopf - rund um Schnittlauch, Petersilie, Rosmarin ...

Ohne die grünen Kräuter aus der Natur würde manches Essen recht fade und langweilig schmecken. Im KochWerk Kepler10 können die SchülerInnen auf spielerische und informative Weise erfahren, was alles in den grünen Gewächsen steckt. Sie gestalten einen eigenen Kräutertopf und erhalten Informationen über die verschiedenen Arten in einem spannenden Frage- und Antwortspiel. Ebenso zu diesem Projekt gehört das Backen von Kräuterbrot und die Herstellung von frischem Quark.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Die Möhre

Sie zählt zu den beliebtesten Gemüsesorten bei uns und ist schon durch ihre Farbe etwas Besonderes. Doch nicht nur dem Auge tut sie gut - die Karotte. Was alles in ihr steckt, können die SchülerInnen nun im KochWerk Kepler10 erfahren. Neben vielem Wissenswerten, welches in Form eines spannenden Frage- und Antwortspiels vermittelt wird, steht die Erstellung eines selbst gemachten Mittagsmenüs auf dem Speiseplan. Von der leckeren Möhren-Gemüse-Minestrone, über den frisch hergestellten Möhrensaft bis zur gesunden Nachspeise in Form eines Möhrensalsats reicht das Spektrum.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn



ACHTUNG

Bitte beachten Sie, dass die verantwortlichen LehrerInnen die Aufsichtspflicht für ihre SchülerInnen haben! Des Weiteren sollte bei den teilnehmenden SchülerInnen auf festes Schuhwerk geachtet werden.

* Nach Absprache besteht die Möglichkeit, ein Mittagessen im KochWerk Kepler10 einzunehmen.



Keplerstraße 10 | 12459 Berlin
T: 030 98329787
E-Mail: reservierung@tjp-ev.de
www.lern-erfinderwerkstaetten.de