



Mit einer großen Auswahl an vielseitigen Angeboten will der Verein auch an diesem Standort den Forschergeist der SchülerInnen wecken und das Interesse an Natur und Technik fördern. Fantasie, Geschicklichkeit, Freude am Experimentieren und Kreativität sind hier gefragt. Und wer fleißig schafft, der bekommt schnell Hunger! Im KochWerk Kepler10 können Schulklassen lecker und gesund kochen, backen und gemeinsam genießen.

ANGEBOTE KEPLER10

Reise in die Urzeit - Dinorama

Die TeilnehmerInnen begeben sich auf eine Reise zurück in die Urzeit. In kleinen Gruppen werden mit Holz, Pappe und anderen Materialien kreative Ideen umgesetzt. Je drei SchülerInnen stellen einen Teil des Dinoparks her.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)*
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn

Afrika

Die Lern- und Erfinderwerkstätten Kepler10 nehmen die TeilnehmerInnen mit auf eine Reise ins ferne Afrika. Ketten basteln, tierische Schlüsselanhänger oder „wilde“ Tontopffiguren sind dabei nur einige von vielen Angeboten.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn

Tontopfgestaltung

Aus Tontöpfen, Pfeifenreinigern, Styroporkugeln und Farbe entstehen lustige Tiere und Figuren. Der Fantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 4,00 € je TeilnehmerIn

Altes Handwerk - Papierschöpfen und Pappmaché

In den Lern- und Erfinderwerkstätten können die TeilnehmerInnen die alte Handwerkskunst der Papierherstellung erleben und eigenes Papier schöpfen. Ebenso bieten wir das Herstellen und Gestalten von Papiermasken an.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)*
Kosten: 4,00 € je TeilnehmerIn

Falten und Gestalten - Origami

Aus Papier können kunstvolle Tiere, Figuren und Flieger gestaltet werden.
Zielgruppe: ab Klasse 3
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 € je TeilnehmerIn

Körper und Flächen: Wir bauen eine Stadt

Aus Körpern und Flächen gestalten SchülerInnen ihre Traumstadt. Es werden Papier, Pappe, Holz und andere Materialien benutzt. Ziel ist das Umsetzen von Zeichnungen zu Körperformen aus dem Mathematikunterricht und der Umgang mit Lineal und Zirkel.
Zielgruppe: ab Klasse 3
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)*
Kosten: 2,50 € je TeilnehmerIn

Dreieck und Co. - Puzzle, Sumawürfel

Beim Bau des Sumawürfels arbeiten die TeilnehmerInnen mit dem Werkstoff Holz. Das dreidimensionale Denken wird dabei gefördert. Beim Bau eines Puzzles erlernen sie das Zusammenspiel von Viereck und Dreieck.
Zielgruppe: ab Klasse 4
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 3,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Wir bauen ein Insektenhotel

Die SchülerInnen arbeiten in mehreren Gruppen und erlernen den Umgang mit Holz, Werkzeugen und verschiedenen anderen Materialien. In Anlehnung an den Biologieunterricht, gestalten die SchülerInnen Rückzugsmöglichkeiten für Insekten, die sie sowohl Zuhause als auch in der Schule (beispielsweise auf dem Schulhof oder im Schulgarten) zum Einsatz kommen können.
Zielgruppe: ab Klasse 4
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause*
Kosten: 5,00 € je Teilnehmer (ohne Mittagessen)

Laterne - Sonne, Mond und Sterne

Beim Recycling-Basteln in den Werkstätten der Kepler10 wird aus Altem Neues - aus Getränkekartons entstehen Lampen! Die TeilnehmerInnen stellen aus verschiedenen Materialien ihre Laterne nach eigenen Vorstellungen her.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 2,00 bis 3,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Gestalten von Handpuppen

Fantasievolles Arbeiten mit unterschiedlichen Materialien. Aus Stoffen und einem Stab entstehen so die unterschiedlichsten Figuren.
Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn

Alles was fährt - Kreative Fahrzeuge aus Holz

In diesem Projekt werden ganz eigentümliche Fahrzeuge erfunden und entwickelt. Die Objekte werden zunächst entworfen und im Anschluss wird gebohrt, gesägt, gefeilt und geklebt. Bei der praktischen Arbeit mit Holz und Werkzeugen entstehen Autos, Flugzeuge oder gar manch „verrücktes“ Fahrzeug. Die TeilnehmerInnen erhalten eine Grundplatte und können nach eigenen Ideen ihre Fahrzeuge gestalten. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt!
Hinweis: Dieses Projekt wird für Klasse 1 mit Papier und Pappe angeboten.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

PROJEKTWOCHEN

Wir spielen Theater!

Die SchülerInnen suchen sich Märchen aus und lernen die Texte für eine Figur auswendig. Am Ende des Projektes werden die Texte vorgetragen. Gefördert werden das freie Sprechen und das Arbeiten in Gruppen.

Variante I: Puppenspiel

- 1.Tag: Die SchülerInnen bauen ein Puppentheater mit drei bis vier verschiedenen Kulissen (Gruppenarbeit).
- 2.Tag: Die SchülerInnen stellen passend zu ihrer Rolle eine eigene Handpuppe her.
- 3.Tag: Fertigstellung des Theaters und der Handpuppen, sowie Deko-Gegenstände. Jedes Kind trägt anschließend als Probelauf seine Rolle vor.

Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 10,00 € für das Theater/Kulissen;
 3,00 € je TeilnehmerIn für die Handpuppe

Variante II: Maskenbau

- 1.Tag: Die SchülerInnen bauen sich eine eigene Maske.
- 2.Tag: Gestaltung der Masken und Herstellung von Zubehör für die Figuren.
- 3.Tag: Fertigstellung des Projektes. Jedes Kind trägt anschließend als Probelauf seine Rolle vor.

Zielgruppe: ab Klasse 2
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 6,00 € je TeilnehmerIn zzgl. Kosten für Requisiten (nach Absprache)

Wir fertigen drei Baumbücher (Herbarium) an

Ziel dieser Projektwoche ist es, dass die TeilnehmerInnen die einheimischen Baumarten kennen lernen (Nadel-, Laub- und Obstbäume oder Blumen).

- 1.Tag: Die SchülerInnen bringen gesammelte Blätter usw. mit und bereiten die Seiten für die Baumbücher vor.
- 2.Tag: Bau der Baumbücher.
- 3.Tag: Die Baumbücher werden beschriftet und dekoriert bzw. fertig gestellt.

Zielgruppe: ab Klasse 4
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 6,00 € je TeilnehmerIn für das gesamte Projekt

Der Wind, der Wind ...

Aus einem vorbereiteten Bausatz bauen die SchülerInnen eine eigene Windmühle aus Holz. Anhand dieser Windmühle können mechanische Prinzipien verdeutlicht werden und somit der Zugang zu ersten technischen Grundlagen geschaffen werden.

Zielgruppe: ab Klasse 5
Dauer: ca. 4 Stunden
Kosten: 5,00 €



GESUNDE ERNÄHRUNG

Mein Kräutertopf - rund um Schnittlauch, Petersilie, Rosmarin ...

Ohne die grünen Kräuter aus der Natur würde manches Essen recht fade und langweilig schmecken. Im KochWerk Kepler10 können die SchülerInnen auf spielerische und informative Weise erfahren, was alles in den grünen Gewächsen steckt.
 Sie gestalten einen eigenen Kräutertopf und erhalten Informationen über die verschiedenen Arten in einem spannenden Frage- und Antwortspiel. Ebenso zu diesem Projekt gehört das Backen von Kräuterbrot und die Herstellung von frischem Quark.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Die Möhre

Sie zählt zu den beliebtesten Gemüsesorten bei uns und ist schon durch ihre Farbe etwas Besonderes. Doch nicht nur dem Auge tut sie gut - die Karotte.
 Was alles in ihr steckt, können die SchülerInnen nun im KochWerk Kepler10 erfahren. Neben vielem Wissenswerten, welches in Form eines spannenden Frage- und Antwortspiels vermittelt wird, steht die Erstellung eines selbst gemachten Mittagsmenüs auf dem Speiseplan. Von der leckeren Möhren-Gemüse-Minestrone, über den frisch hergestellten Möhrensaft bis zur gesunden Nachspeise in Form eines Möhrensalsats reicht das Spektrum.
Zielgruppe: ab Klasse 1
Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 Minuten)
Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn



ACHTUNG

Bitte beachten Sie, dass die verantwortlichen LehrerInnen die Aufsichtspflicht für ihre SchülerInnen haben! Des Weiteren sollte bei den teilnehmenden SchülerInnen auf festes Schuhwerk geachtet werden.

* Nach Absprache besteht die Möglichkeit, ein Mittagessen im KochWerk Kepler10 einzunehmen.



Keplerstraße 10 | 12459 Berlin
 T: 030 98329787
 E-Mail: reservierung@tjp-ev.de
 www.lern-erfinderwerkstaetten.de